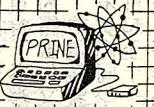




# PRIME 電腦系統終端機操作程序

• 本校資訊及電腦中心提供 •



## 一、簽到 ( Login ) 程序

1 打開電源 ( POWER 在終端機右後下方 )，按下任一字鍵。螢幕上出現：

Login please.

OK !

2 鍵入 LOGIN STXXXX 按下 RETURN 鍵。( 其中 STXXXX 為個人之 ACCOUNT NO. ) 螢幕上出現：

Password ?

3 鍵入個人密碼 XXXXXX ，按下 RETURN 鍵。( 鍵入之密碼不會顯示於螢幕上 ) 螢幕上最後出現：

OK, COMO-NTTY

OK, CO-END

OK,

至此方完成 Login 程序

4 當第一次簽到 ( Login ) 系統會詢問一些個人資料請正確鍵入，第二次以後簽到就不再詢問。因這些資料部份會列印於表頭，還有老師要作為平時成績之參考，務必正確鍵入。出現 Your Class ID. ? 時，請鍵入所修系級之英文代號，出現 Your Student NO. ? 時，請鍵入學號，出現 Your name 時，請鍵入英文名字。最後出現 DATA OK ? ( Y / N )，如果資料正確鍵入 Y ®，否則鍵入 N ® 系統重新問個人資料。

## 二、簽退 ( Logout ) 程序

1 離開終端機以前，必須先 Logout，然後始可關掉電源，( 若有人要接著使用，則 Logout 即可，勿關掉電源 )

2 在螢幕出現 OK 時，鍵入 LO ®

3 螢幕上將列印出使用狀況。

## 三、檔案處理程序

1 建立新的檔案，必須呼叫 EDITOR 系統。

EX: OK, ED ® ( ® 代表 RETURN )

INPUT

PROGRAM S Ø 1 ( INPUT, OUTPUT ); ®

.....

END. ®

EDIT

至此程式已經建立完成

2 程式存檔：

程式建立完成，必須存檔，否則 Logout 之後，所有資料會自動消失，存檔指令：

螢幕上出現

EDIT 則鍵入 FILE S Ø 1 ®

OK, ← 此時已將檔案存入磁碟中，檔案名稱為 S Ø 1

3 修改程式

ED S Ø 1 ® ← 呼叫 EDITOR，來修改 S Ø 1 檔案的內容，相關指令，參考 EDITOR 系統。

FIL ® ← 將修改完成的新檔重新存回磁碟同時原來的資料自動清除。

4 除去檔案

EAT S Ø 1 ® ← 將 S Ø 1 檔從磁碟中除去。

註：程式檔必須以 S Ø 1 ~ S Ø 5 為檔案名稱。

資料檔必須以 I Ø 1 ~ I Ø 5 為檔案名稱。

5 列印檔案內容

S LIST S Ø 1 ← 將 S Ø 1 之內容列印在螢幕上。

## 四、EDITOR MODE

欲建立或修改程式必須呼叫 EDITOR 系統，其相關指令如下：

1 ED ← 進入 EDITOR 系統，建立新程式

- 2 ED S Ø 1 ← 進入 EDITOR 系統，修改 S Ø 1 檔案
- 3 ® ← 進入或結束 INPUT 狀態
- 4 T ← 將指標移至最頂端
- 5 B ← 將指標移至最底端
- 6 W ← 查詢指標目前所指之位置
- 7 N. ← 移動指標的位置，n 為正數則往下移，n 為負數則往上移，n 之 DEFAULT 值為 1
- 8 Pn ← 從指標所指之處往下列印 n 行資料，同時指標下移 n 個位置 DEFAULT 值為 1
- 9 PP -n, m- ← 以指標為中心，往上 n 行及往下 m 行之資料列印在螢幕上 n, m 之 DEFAULT 值均為 5，且指標位置不變。
- 10 L String ← 將指標移動到含有寫串 String 的那一行，同時將資料列印在螢幕上。
- 11 C/String 1 /String 2 /n ← 將 String 1 改成 String 2 更改行數為 n，DEFAULT 值為 1
- 12 I String ← 將字串 String 插入指標所指位置的下一行。
- 13 IB String ← 將字串 String 插入指標所指位置的上一行。
- 14 Dn ← 從指標所指之處起，除去 n 行資料 DEFAULT 值為 1
- 15 R String ← 以字串 String 的內容取代指標日前所指的內容。
- 16 A String ← 將字串 String 附加於指標所指內容的尾端。
- 17 TAB n1.n2 ← 設定資料跳格位置，跳格鍵為 “ \ ” 。
- 18 MODE COL ← 將欄位號碼列印在螢幕上。

註：EDITOR 系有兩種狀態

① INPUT :

按下 RETURN，則螢幕出現 INPUT，進入資料鍵入狀態，此時所打的任何資料都視為程式的一部分。

② EDIT : 按下 RETURN，結束 INPUT 狀態回到 EDIT 狀態，必須是在 EDIT 狀態之下才能修改程式。

## 五、X-PROGRAM 之使用

欲編譯執行、輸入程式，必須叫用 X-PROGRAM

OK, X ® ← 呼叫 X-PROGRAM

螢幕上出現

SELECT ONE FUNCTION FROM THE FOLLOWING MENU

(1) COMPILE(2) LINK(3) EXECUTE(4) SPOOL(5) EXIT KEY

IN THE NUMBER YOU CHOOSE:

- (1) COMPILE : 執行程式編輯
- (2) LINK : 執行連接
- (3) EXECUTE : 執行程式
- (4) SPOOL : 將結果由列表機印出
- (5) EXIT : 結束 X-PROGRAM

六、系統指令 OK, L ← 列出所有檔案訊息

## 七、BASICV 之使用

如欲直接編輯並跑 BASIC 程式可呼用 BASICV，可不用呼叫 EDITOR 系統編輯程式後再叫用 X-program 來執行結果，方便且迅速。其方法如下：

- (1) 鍵入 BASICV ®，馬上進入 BASICV 系統，出現 BASICV 19.3 及其提示符號 > 。
- (2) 將你要設計之程式一行一行鍵入。如有某行鍵入時錯誤，可重覆將該行行號及正確程式鍵入，正確的會將錯誤的覆蓋過去。如要去掉某一行，可將該行行號鍵入 ®，該行號就去掉。
- (3) 鍵入 L ® 會將你鍵入的程式一行一行顯示於螢幕可檢查是否正確。
- (4) 程式建完後，可先跑 ( RUN ) 結果是否正確。只要鍵入 R ®。
- (5) 如果 RUN 出來的結果無誤，請鍵入 FILE SXX 即將該程式存入磁碟中，其檔名為 SXX 。
- (6) 鍵入 Q ® 離開 BASICV 系統進入 PRIMOS 統又出現 OK，提示符號。
- (7) 呼叫 X-program 選 3 執行後再選 4 印表。

註：COBOL, PASCAL, F77 之程式，程式名稱必須與檔案名稱相同。②對 FORTRAN 其輸入與輸出之邏輯號碼為 READ ← WRITE ← 1 EXAMPLE: READ(7,20), WRITE(1,30)  
請注意：電源關掉以後，至少需間隔 15 秒，始可再開電源。